

# Allgemeine Nutzungsbedingungen der Grapes & Friends App

Stand: Juni 2025

## Unternehmen und Betreiberinformationen

Name des Unternehmens:	LJS Tech UG (haftungsbeschränkt)
Kontaktinformationen:	Alemannenweg 35 74394 Hessigheim Tel: +49 171 32 94 974 E-Mail: hello@grapes-and-friends.de
Rechtliche Form:	UG (haftungsbeschränkt)

## § 1 Anwendungsbereich und Definitionen

### § 1.1 Anwendungsbereich

Diese Allgemeinen Nutzungsbedingungen (im Folgenden „Nutzungsbedingungen“) regeln die Nutzung der Grapes & Friends App (im Folgenden „App“) durch Nutzer. Für die Inanspruchnahme von kostenpflichtigen Leistungen durch Kunden gelten ergänzend unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen (AGB).

### § 1.2 Definitionen

- (1) **Nutzer** sind alle Personen, die die App verwenden, um kostenfrei Lokationen und Veranstaltungen rund um das Thema Wein zu finden. Die Nutzung der App ist ohne die Erstellung eines Benutzerkontos, sowie optional mit der Nutzung eines Benutzerkontos sowie erweitertem Leistungsumfang möglich. Der Leistungsumfang der Nutzer wird in §2 Leistungsbeschreibung beschrieben.
- (2) **Kunden** sind in der Regel Unternehmen, Organisationen oder Einzelpersonen, die ihre Angebote gezielt einem weininteressierten Publikum präsentieren möchten und kostenpflichtige Dienstleistungen bei der LJS Tech UG (haftungsbeschränkt) buchen. Diese Dienstleistungen ermöglichen es Kunden, in der App Lokationen und Veranstaltungen zu erstellen, zu veröffentlichen und zu bewerben. Kunden sind in der Regel Unternehmen, Organisationen oder Einzelpersonen, die ihre Angebote gezielt einem weininteressierten Publikum präsentieren möchten. Kunden können gleichzeitig auch Nutzer im Sinne dieser Nutzungsbedingungen sein, sofern sie die App verwenden.
- (3) **Anbieter** ist das Unternehmen *LJS Tech UG (haftungsbeschränkt)* (im Folgenden „Anbieter“), welches die App betreibt und deren Funktionen bereitstellt. Die LJS

Tech UG (haftungsbeschränkt) ist verantwortlich für die Erstellung, Verwaltung und den Betrieb der App und stellt die technischen Möglichkeiten zur Verfügung, um Nutzern und Kunden den beschriebenen Leistungsumfang zu bieten.

- (4) **App** ist die Grapes & Friends App (im Folgenden “App”) eine digitale Plattform in Form einer Webseite, iOS- sowie Android-App, die es Nutzern ermöglicht, Lokationen und Veranstaltungen rund um das Thema Wein zu entdecken, Informationen dazu abzurufen und Empfehlungen zu erhalten. Die App wird durch die LJS Tech UG (haftungsbeschränkt) bereitgestellt.

## § 2 Leistungsbeschreibung

Nachfolgend sind die Leistungen beschrieben, welche der Anbieter dem Nutzer zur Verfügung stellt. Dabei sind diese weder in ihrer Verfügbarkeit garantiert noch ist diese Liste abschließend. Es besteht jederzeit die Möglichkeit regelmäßiger Updates (bspw. Erweiterungen oder Änderungen der angebotenen Leistungen). Eine einseitige Einschränkung von Leistungen durch den Anbieter ist aber nicht möglich. Die App ist in Deutschland und in deutscher Sprache verfügbar.

### § 2.1 Auffinden von Lokationen mit Bezug zu Wein

- (1) Nutzer können Lokationen mit Bezug zu Wein, wie beispielsweise Winzer, Weingüter, Weinhandlungen, Weinbars, Vinotheken oder Restaurants in der App finden.
- (2) Nutzer bekommen bevorzugt regionale Lokationen angezeigt und empfohlen.
- (3) Nutzer können den Radius um Ihren Standort, in dem Sie Lokationen finden möchten, in der App definieren.
- (4) Nutzer können anhand einer Karte überregional alle Lokationen finden.
- (5) Nutzer erhalten zu jeder Lokation Informationen wie beispielsweise Beschreibungen, Adressen, Öffnungszeiten, Kontaktdaten, Webseiten, Social Media Accounts, angebotene Veranstaltungen, angebotene Weine und Bewertungen anderer Nutzer.

### § 2.2 Auffinden von Veranstaltungen mit Bezug zu Wein

- (1) Nutzer können Veranstaltungen mit Bezug zu Wein, wie beispielsweise Weinbergführungen, Weinverkostungen, Weinfeste, Weinmessen, in der App finden.
- (2) Nutzer bekommen bevorzugt regionale Veranstaltungen angezeigt und empfohlen.
- (3) Nutzer können den Radius um Ihren Standort, in dem Sie Veranstaltungen finden möchten, in der App definieren.
- (4) Nutzer können anhand der Auswahl eines beliebigen Standortes überregional alle Lokationen finden.

- (5) Nutzer erhalten zu jeder Veranstaltung Informationen wie beispielsweise Beschreibungen, Adressen, Veranstaltungszeiten, Kontaktdaten, Webseiten, Preise und Buchungsinformationen.

## § 2.3 Erhalten von Empfehlungen

- (1) Nutzer erhalten in der App Empfehlungen für Lokationen und Veranstaltungen.
- (2) Die Empfehlungen sowie die Sortierung der Empfohlenen Lokationen und Veranstaltungen werden unter anderem durch den Zeitpunkt einer Veranstaltung, die Bewertung einer Lokation oder der durch den Kunden bei dem Anbieter kostenpflichtigen gebuchten Dienstleistung beeinflusst. Lokationen bezahlender Kunden, die den kostenfreien Betrieb der App sicherstellen, können dadurch bevorzugt angezeigt werden. Dabei bemühen wir uns für ein optimales Nutzererlebnis um bestmögliche Transparenz.

## § 2.4 Erstellen eines Benutzerkontos

- (1) Nutzer können optional in der App ein Benutzerkonto anlegen, um den Leistungsumfang zu erweitern.
- (2) Auf das Benutzerkonto kann durch einen Login über Benutzername und Passwort, Zweifaktor Authentifizierung sowie verschiedene Single Sign-on (SSO) Dienste (beispielsweise von Meta, Google, Microsoft und Apple) zugegriffen werden. Dies geht mit den Nutzungsbedingungen und Datenschutzerklärungen der entsprechenden Dienste einher.
- (3) Das Benutzerkonto ermöglicht
  - a. die Synchronisation der persönlichen Einstellungen auf verschiedene Geräte.
  - b. das Speichern beliebiger Lokationen und Veranstaltungen mithilfe von Lesezeichen.
  - c. das automatische Speichern der zuletzt aufgerufenen und besuchten Lokationen und Veranstaltungen.
  - d. das Freischalten von virtuellen Errungenschaften durch das Erfüllen von Herausforderungen.
  - e. Lokationen zu bewerten.
  - f. personalisierte Empfehlungen auf Basis von Verlauf, Lesezeichen, Errungenschaften und persönlichen Daten.
  - g. Benachrichtigungen per E-Mail oder App-Benachrichtigungen empfangen.
  - h. das Freigeben eines öffentlichen Profils, um in der App für andere Nutzer auffindbar zu sein.

## § 3 Vertragsschluss

Der Vertrag über die Nutzung der App kommt zustande, indem der Nutzer bei erstmaliger Verwendung der App die vorliegenden Nutzungsbedingungen akzeptiert.

## § 4 Nutzung

- (1) Mit dem Vertragsschluss erhalten die Nutzer das Recht, die in der App angebotenen Leistungen im Rahmen dieser Nutzungsbedingungen zu nutzen.
- (2) Für den Zugang zu allen Leistungen der App kann eine vorherige Registrierung und die Verwendung eines Benutzerkontos erforderlich sein. Einzelheiten zur Registrierung werden in der App erläutert.
- (3) Sofern Nutzer ein Benutzerkonto verwenden, ist es den Nutzern untersagt, Dritten die Nutzung ihrer Zugangsdaten oder der App zu gestatten.
- (4) Die Nutzung der App ist für Nutzer kostenfrei. Davon ausgenommen sind Kosten, die dem Nutzer durch seinen Internetanbieter für den Zugang zum Internet sowie den Zugang zu einem mobilen Endgerät entstehen.
- (5) Unentgeltliche Leistungen stellen keine vertragswesentlichen Pflichten des Anbieters dar.
- (6) Ein über die Nutzung der App hinausgehender Erfolg wird vom Anbieter nicht geschuldet.
- (7) Werden Zugangsdaten durch den Nutzer wissentlich und entgegen diesen Regelungen an Dritte weitergegeben oder nutzt der Nutzer diese Zugangsdaten in sonstiger Weise missbräuchlich, steht dem Anbieter ein Recht zur fristlosen Kündigung aus wichtigem Grund zu. Dieses Recht kann der Anbieter durch Sperrung des Benutzerkontos ausüben.

## § 5 Verfügbarkeit der App

- (1) Die Nutzung der App setzt folgende technische Voraussetzungen voraus:
  - a. Ein internetfähiges Endgerät mit aktuellem Betriebssystem (iOS oder Android bzw. aktueller Webbrowser)
  - b. Eine stabile Internetverbindung
  - c. Zugriff der App auf den aktuellen Standort
  - d. Bei Nutzung des Benutzerkontos: eine gültige E-Mail-Adresse und ggf. ein bestehendes Konto bei einem unterstützten Single-Sign-On-Anbieter
- (2) Der Anbieter übernimmt keine Garantie sowie Gewähr dafür, dass die App auf allen Endgeräten oder Betriebssystemversionen uneingeschränkt funktionsfähig ist.
- (3) Der Anbieter bemüht sich um eine stabile und unterbrechungsfreie Verfügbarkeit der App. Gleichwohl kann es aufgrund technischer Wartungen,

Weiterentwicklungen oder außerhalb des Einflussbereichs des Anbieters liegender Ereignisse (z. B. Netzwerkausfälle, höhere Gewalt) zu zeitweiligen Einschränkungen kommen. Der Anbieter gewährleistet eine durchschnittliche Verfügbarkeit der App von mindestens 95 % im Jahresmittel.

## § 7 Widerrufsrecht

Verbraucher haben ein vierzehntätiges Widerrufsrecht. Verbraucher ist jede natürliche Person, die ein Rechtsgeschäft zu Zwecken abschließt, die überwiegend weder ihrer gewerblichen noch ihrer selbständigen beruflichen Tätigkeit zugerechnet werden können.

### Widerrufsbelehrung

Sie haben das Recht, binnen vierzehn Tagen ohne Angabe von Gründen diesen Vertrag zu widerrufen.

Die Widerrufsfrist beträgt vierzehn Tage ab dem Tag des Vertragsabschlusses.

Um Ihr Widerrufsrecht auszuüben, müssen Sie uns

LJS Tech UG (haftungsbeschränkt)  
Alemannenweg 35  
74394 Hessigheim  
E-Mail: [hello@grapes-and-friends.de](mailto:hello@grapes-and-friends.de)

mittels einer eindeutigen Erklärung (z.B. ein mit der Post versandter Brief oder eine E-Mail) über Ihren Entschluss, diesen Vertrag zu widerrufen, informieren. Sie können dafür das beigefügte Muster-Widerrufsformular verwenden, das jedoch nicht vorgeschrieben ist.

Zur Wahrung der Widerrufsfrist reicht es aus, dass Sie die Mitteilung über die Ausübung des Widerrufsrechts vor Ablauf der Widerrufsfrist absenden.

### Folgen des Widerrufs

Wenn Sie diesen Vertrag widerrufen, haben wir Ihnen alle Zahlungen, die wir von Ihnen erhalten haben, einschließlich der Lieferkosten (mit Ausnahme der zusätzlichen Kosten, die sich daraus ergeben, dass Sie eine andere Art der Lieferung als die von uns angebotene, günstigste Standardlieferung gewählt haben), unverzüglich und spätestens binnen vierzehn Tagen ab dem Tag zurückzuzahlen, an dem die Mitteilung über Ihren Widerruf dieses Vertrags bei uns eingegangen ist. Für diese Rückzahlung verwenden wir dasselbe Zahlungsmittel, das Sie bei der ursprünglichen Transaktion eingesetzt haben, es sei denn, mit Ihnen wurde ausdrücklich etwas anderes vereinbart; in keinem Fall werden Ihnen wegen dieser Rückzahlung Entgelte berechnet.

Haben Sie verlangt, dass die Dienstleistungen während der Widerrufsfrist beginnen soll, so haben Sie uns einen angemessenen Betrag zu zahlen, der dem Anteil der bis zu dem Zeitpunkt, zu dem Sie uns von der Ausübung des Widerrufsrechts hinsichtlich dieses Vertrags unterrichten, bereits erbrachten Dienstleistungen im Vergleich zum Gesamtumfang der im Vertrag vorgesehenen Dienstleistungen entspricht.

### **Ausnahmen vom Widerrufsrecht**

Das Widerrufsrecht erlischt bei einem Vertrag über die Lieferung von nicht auf einem körperlichen Datenträger befindlichen digitalen Inhalten, wenn der Unternehmer mit der Ausführung des Vertrags begonnen hat, nachdem der Verbraucher

- ausdrücklich zugestimmt hat, dass der Unternehmer mit der Ausführung des Vertrags vor Ablauf der Widerrufsfrist beginnt, und
- seine Kenntnis davon bestätigt hat, dass er durch seine Zustimmung mit Beginn der Ausführung des Vertrags sein Widerrufsrecht verliert.

## § 8 Verantwortlichkeit für Inhalte / Nutzungsrechte

- (1) Nutzer, die Inhalte in die App einstellen oder an den Anbieter übermitteln, räumen dem Anbieter an diesen Inhalten (im Folgenden „Inhalte“), insbesondere an Texten, Daten und Bildern, ein einfaches, zeitlich und räumlich unbeschränktes, unwiderrufliches Nutzungsrecht ein. Dieses Nutzungsrecht umfasst insbesondere:
  - a. die öffentliche Zugänglichmachung, Vervielfältigung und Verbreitung der Inhalte in der App sowie auf Internetseiten und Apps des Anbieters,
  - b. die Nutzung der Inhalte zur Bewerbung der App, des Anbieters oder seiner Kunden, einschließlich gedrucktes Werbematerial, auf sozialen Netzwerken (z.B. Instagram, Facebook, TikTok, YouTube) und Werbenetzwerken (z.B. Google Ads, Meta Ads), sofern der Nutzer dem im Registrierungsprozess ausdrücklich zugestimmt hat.
- (2) Die Nutzer sichern zu, dass sie alle erforderlichen Rechte an den eingestellten oder übermittelten Inhalten besitzen und dass durch die Nutzung der Inhalte gemäß § 8 Absatz 1 keine Rechte Dritter, insbesondere Urheberrechte, Persönlichkeitsrechte oder Datenschutzrechte, verletzt werden. Die Nutzer verzichten auf das Recht, in Zusammenhang mit den Inhalten namentlich genannt zu werden, und stellen sicher, dass keine Namensnennungsrechte Dritter der Nutzung entgegenstehen.
- (3) Sofern der Nutzer Bewertungen abgibt, sichert der Nutzer zu, dass diese Bewertungen der Wahrheit entsprechen. Der Nutzer wird weder unwahre Tatsachenbehauptungen noch Meinungen, die Dritte herabsetzen und/oder verunglimpfen und/oder die gegen Rechtsvorschriften zum Schutz der persönlichen Ehre – insbesondere aus dem Strafgesetzbuch – verstoßen, innerhalb der App verbreiten.
- (4) Soweit Nutzer gegen die Verpflichtungen aus § 8 Absatz 2 und/oder Abs. 3 verstoßen, sind sie verpflichtet, den Anbieter von sämtlichen Ansprüchen Dritter freizustellen, die aufgrund der Nutzung der Inhalte gemäß § 8 Absatz 1 und einer Pflichtverletzung des Nutzers geltend gemacht werden. Dies umfasst auch:
  - a. a) Geldstrafen, Bußgelder oder Kosten im Zusammenhang mit einer Strafverfolgung,
  - b. b) gerichtliche und außergerichtliche Kosten des Anbieters im Rahmen einer zivilrechtlichen Streitigkeit.
- (5) Der Anbieter ist berechtigt, Inhalte ohne Zustimmung der Nutzer zu entfernen, sofern:
  - a. a) ein Verstoß gegen § 8 Absatz 2 und/oder Abs. 3 vorliegt oder begründete Anhaltspunkte hierfür bestehen,
  - b. b) der Anbieter von Dritten auf mögliche Rechtsverletzungen hingewiesen wird.

Die Entfernung erfolgt bis zur abschließenden Klärung der Sach- und Rechtslage.

## § 9 Urheberrechtlicher Schutz

- (1) Die über die App abrufbaren Inhalte, insbesondere die vom Anbieter zur Verfügung gestellten Dateninhalte, Texte, Fotografien, Grafiken, Abbildungen, etc., sind zugunsten des Anbieters und/oder dessen Kunden urheberrechtlich geschützt bzw. der Anbieter und/oder dessen Kunden sind Inhaber entsprechender Nutzungsrechte.
- (2) Die Nutzer der App sind verpflichtet, die zugunsten des Anbieters bestehenden Urheber-, Marken- und sonstigen Leistungsschutzrechte zu beachten und nicht zu verletzen. Die Nutzer dürfen die Inhalte der App nur zum eigenen Gebrauch nutzen. Jedes anderweitige Vervielfältigen, Umgestalten, öffentliches Vorführen, Verbreiten, Senden oder sonstiges Verwerten ist unzulässig. Der Anbieter verfolgt nach geltendem Recht alle unzulässigen Nutzungen

## § 10 Eingriffe der Nutzer in die App

- (1) Die Nutzer verpflichten sich, störende sowie den Betrieb der App gefährdende Eingriffe zu unterlassen. Hierzu gehören insbesondere Eingriffe, die die Sicherheitsmechanismen der App überwinden oder andere Nutzer der App unzumutbar belästigen.
- (2) Soweit die Nutzer gegen die Verpflichtungen aus vorstehendem § 10 Absatz 1 verstoßen, sind sie verpflichtet, den Anbieter von etwaigen Ansprüchen Dritter freizustellen, die aus dieser Pflichtverletzung herrühren. Hiervon umfasst sind auch etwaige Geldstrafen, Bußgelder oder Kosten, die im Zusammenhang mit einer Strafverfolgung stehen, sowie etwaige gerichtliche und außergerichtliche Kosten des Anbieters im Rahmen einer zivilrechtlichen Streitigkeit.

## § 11 Sicherheitsvorrichtungen

Die Nutzer sind verpflichtet, bei der Benutzung von Passwörtern, Benutzernamen oder anderen Sicherheitsvorrichtungen, die im Zusammenhang mit der Nutzung der App zur Verfügung gestellt werden, größtmögliche Sorgfalt walten zu lassen und sicherzustellen, dass deren Bekanntgabe an Dritte verhindert wird.

## § 12 Vertragsdauer und Kündigung

- (1) Der Nutzungsvertrag über die Nutzung der App wird auf unbestimmte Zeit abgeschlossen.
- (2) Beide Parteien können den Nutzungsvertrag jederzeit mit einer Frist von zwei Wochen zum Monatsende ordentlich kündigen.

- (3) Die Kündigung kann in Textform (z. B. per E-Mail) oder über die in der App vorgesehene Kündigungsfunktion erfolgen. Sofern der Anbieter den Betrieb der App vollständig einstellt, gilt dies als Kündigung.
- (4) Das Recht der Parteien zur Kündigung des Nutzungsvertrages aus wichtigem Grund bleibt hiervon unberührt.

# Muster-Widerrufsformular

(Wenn Sie den Vertrag widerrufen wollen, dann füllen Sie bitte dieses Formular aus und senden Sie es zurück.)

- An  
LJS Tech UG (haftungsbeschränkt)  
Alemannenweg 35  
74394 Hessigheim  
Telefon: +49 171 32 94 974  
E-Mail: [hello@grapes-and-friends.de](mailto:hello@grapes-and-friends.de)

(1) Hiermit widerrufe(n) ich/wir (\*) den von mir/uns (\*) abgeschlossenen Vertrag über den Kauf der folgenden Waren (\*)/die Erbringung der folgenden Dienstleistung (\*)

---

(2) Bestellt am (\*)/erhalten am (\*) \_\_\_\_\_

(3) Name des/der Verbraucher(s) \_\_\_\_\_

(4) Anschrift des/der Verbraucher(s) \_\_\_\_\_

(5) Unterschrift des/der Verbraucher(s) (nur bei Mitteilung auf Papier)

---

(6) Datum: \_\_\_\_\_

(\*) Unzutreffendes streichen.